

COS'È IL MAKER LAB?

IL MAKER LAB È UNO SPAZIO MULTIMEDIALE ALL'INTERNO DELL'ORATORIO SALESIANO MICHELE RUA IDEATO PER FAR VIVERE AI RAGAZZI UN'ESPERIENZA LABORATORIALE E PERMETTERE LORO DI IMPARARE A RELAZIONARSI TRA PARI E CON PERSONE ADULTE

PERCHÈ?

LE ATTIVITÀ PROPOSTE PERMETTONO AI RAGAZZI DI SVILUPPARE LA MANUALITÀ E IL PENSIERO CREATIVO, CONOSCERE E SAPER UTILIZZARE STRUMENTI E ATTREZZI SPECIFICI DI OGNI LABORATORIO, COOPERARE PER RAGGIUNGERE UN OBIETTIVO DI GRUPPO, SAPER CONDIVIDERE E DOCUMENTARE I PROPRI LAVORI

PER CHI?

SI RIVOLGE AI RAGAZZI CHE FREQUENTANO LA SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO CHE, INDIVIDUALMENTE O IN GRUPPO, DESIDERANO SPERIMENTARE LIBERAMENTE I LABORATORI.

IL MAKER LAB OFFRE ANCHE, A GRUPPI CLASSE O A PICCOLI GRUPPI, UN'ESPERIENZA DIDATTICA INTEGRATIVA A QUELLA TRADIZIONALE, CON LA SUPERVISIONE DI PERSONALE COMPETENTE.

CONTATTI

Segreteria – 011-23.04.111
d. Stefano Mondin (direttore)
349-38.34.059
stefano.mondin@31gennaio.net

Simone Baldi (educatore)
392-78.03.602
simone.baldi@michelerua.it

Per visitare il maker lab o per prenotare **attività didattiche gratuite** per le scuole scrivere a **MAKERLAB@MICHELERUA.IT**



**VIA GIOVANNI PAISELLO, 37
10154 - TORINO**

MAKER RUA



Michele Rua
SALESIANIDONBOSCO
TORINO

*Dove le mani
danno forma alle idee*

CHI SIAMO

L'ORATORIO SALESIANO MICHELE RUA, OLTRE A SPAZI E STRUMENTI, METTE A DISPOSIZIONE PERSONE COMPETENTI E APPASSIONATE. FIGURE EDUCATIVE PROFESSIONALI E VOLONTARIE AL SERVIZIO DEL TERRITORIO PER CO-PROGETTARE LE ATTIVITÀ E OFFRIRE AI RAGAZZI UN PERCORSO DI APPRENDIMENTO INNOVATIVO.



FALEGNAMERIA

CONOSCENZA E UTILIZZO DI STRUMENTI UTILI ALLA LAVORAZIONE E ALLA DECORAZIONE DEL LEGNO. IL LABORATORIO DISPONE DI MACCHINARI PER MODELLISMO E DI VARI UTENSILI PER SVILUPPARE LA MANUALITÀ CON GRADUALITÀ.



SARTORIA

CONOSCENZA DEI MATERIALI E UTILIZZO CREATIVO ATTRAVERSO TECNICHE BASE DI CUCITO. IL LABORATORIO DISPONE DI DIVERSE TIPOLOGIE DI MACCHINE DA CUCIRE E STRUMENTI PER IL CUCITO MANUALE.



DIGITALE

SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE E DIGITALE ATTRAVERSO LA ROBOTICA EDUCATIVA, L'UTILIZZO DI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE BASE, MUSICA DIGITALE, PROTOTIPAZIONE E STAMPA 3D.